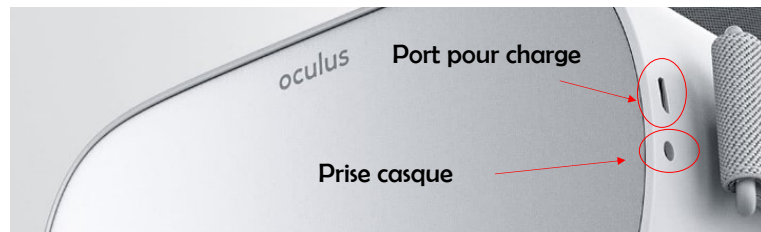
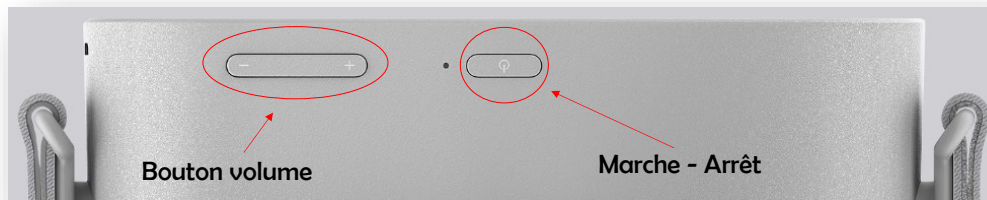
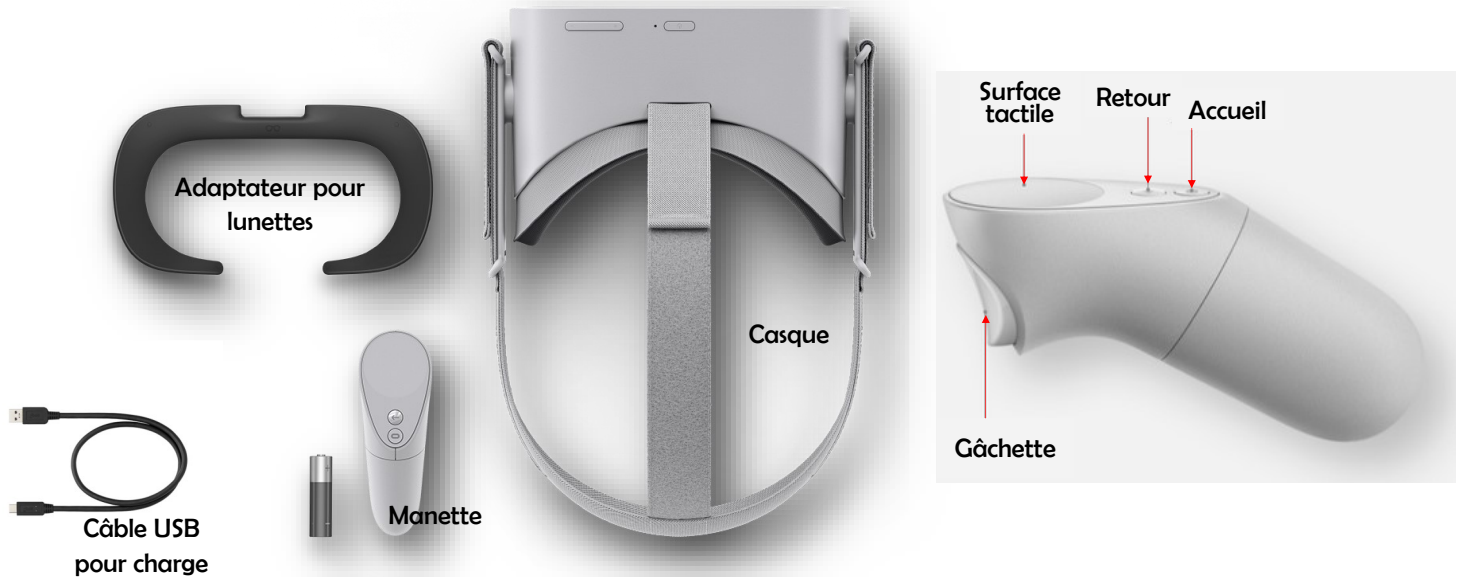


Oculus GO



RECHARGER LE CASQUE

Autonomie : 2 heures max pour du jeux vidéo, **2,5 heures** pour de la vidéo 360°

Temps de recharge : 3 heures

Il faut le brancher à l'aide du **câble** d'un coté sur le **Port pour charge du casque** de l'autre coté sur un prise **USB d'ordinateur** sur une prise multiple USB

Le bouton  de la manette permet de recentrer l'image par un appui long

La **surface tactile** (ou touchpad) de la manette permet de faire **défiler** les menus.

Pensez à **recharger** le casque au moins une fois par mois, surtout en cas de **non utilisation prolongée**

ALLUMER LE CASQUE

- 1 - Vérifier qu'il y a une pile dans la manette
- 2 - Appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt** du casque pour l'allumer
- 3 - Centrer la vue (si besoin) en appuyant en continu sur le **bouton Accueil**  de la manette

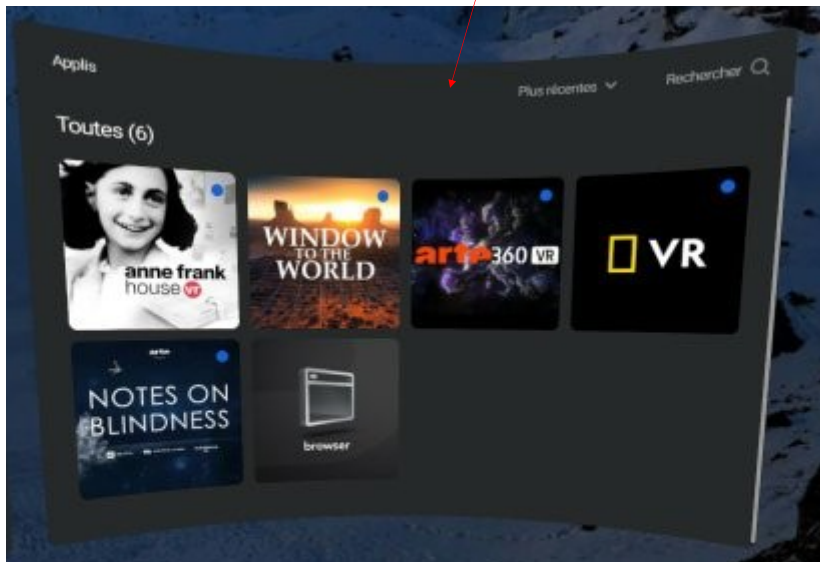
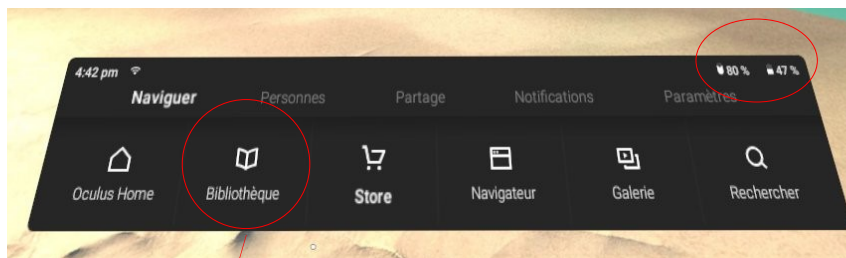
ETEINDRE LE CASQUE

- 1 - Appuyer longuement sur le **bouton Marche/Arrêt** du casque
- 2 - Apparaît dans le casque un menu Eteindre, pointer le rayon blanc avec la manette sur **Eteindre** et valider avec la **gâchette** de la manette

PRINCIPES DE NAVIGATION

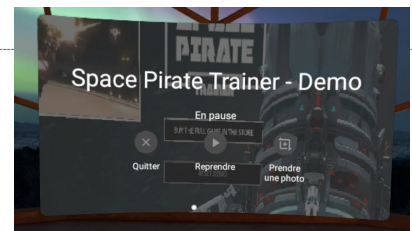
Pour faire apparaître et disparaître le **bandeau** de navigation, appuyer sur le bouton  de la manette

Indicateur de charge : Manette / Casque



Pour **choisir** une application, il faut pointer le rayon de la manette dessus et valider avec la gâchette

Pour **sortir** d'une application, il faut appuyer sur la touche  de la manette. Apparaît alors l'écran ci-dessous. Choisir et valider **quitter** avec le rayon et la gâchette



Le casque peut être connecté à la wifi de votre bibliothèque pour le **mettre à jour**, télécharger des nouvelles **applications** ou **vidéos 360°** pour faire des présentations. Aller dans **Paramètre** du bandeau et suivre les instructions de connexion

Une mise à jour peut être relativement longue. Faites-la en dehors des temps d'utilisation au public ou rappez le casque à la BDM