

Jeudi 18 et vendredi 19 novembre 2021  
9h30 à 12h45 et 14h00 à 17h00 à la BDM

- Découvrir les outils et contenus de la réalité virtuelle.
- Disposer de techniques de médiation auprès des différents publics (dont les publics non technophiles).
- Être en mesure de mettre en place des ateliers ou des animations faisant appel à ces ressources.

## **Jour 1 :**

- Comprendre les notions de réalité virtuelle et ses développements actuels.
- Faire la distinction entre réalité augmentée, réalité virtuelle et réalité mixte.
- Connaître les différentes solutions matérielles présentes sur le marché.
- Quels usages de la réalité virtuelle proposer en bibliothèque?
- Mettre en place une veille documentaire efficace.

## **Jour 2 :**

- Principes de précaution concernant les usages de la réalité virtuelle.
- Mettre en place une médiation autour de la réalité virtuelle en bibliothèque.

## **Intervenant(e) :**

Guillaume MARZA, Cabinet Fabienne AUMONT.

## **Pour qui ?**

Bénévoles, professionnels et élus

## **Groupe limité à :**

16 participants

## Inscription avant le :

08 octobre 2021

## Coût :

voir page 3 du livret de formation ou [ici](#)