

Playstation 4 Pro équipée réalité virtuelle – Mode d'emploi



- 1** Câble HDMI (Processeur vers PS4 pro)
- 2** Câble USB (Processeur vers PS4 pro)
- 3** Alimentation du processeur
- 4** Casque VR
- 5** Camera PS4
- 6** Câble HDMI (Processeur vers TV)

- 7** Processeur du casque VR
- 8** Console PS4 pro
- 9** Manette (2 éléments)
- 10** Câble de recharge des manettes (1 élément)
- 11** Manettes Playstation Move (2 éléments)
- 12** Câble de recharge des manettes Playstation Move (2 éléments)
- 13** Câble d'alimentation de la console PS4 pro

La console de face



A : Bouton d'alimentation

B : Bouton d'éjection du disque

B' : Trappe du disque

C : 2 Port USB

La console de dos



D : Port pour le câble d'alimentation (13)

E : Port pour le câble HDMI (1)

F : Port pour brancher la camera (5)

G : Port USB pour le câble vers processeur (2)

H : Port réseau internet

Le processeur de face



T : Ports de branchement du casque VR (4)

Le processeur de dos



U : Port HDMI vers TV (6)

V : Port HDMI vers PS4 (1)

W : Port pour câble USB vers PS4 (2)

X : Port pour câble d'alimentation (3)





La manette DualShock de dessus



- I** : Joystick gauche
- J** : Joystick droit
- K** : Pavé tactile
- L 1** : Gâchette haute gauche
- M** : Bouton Option
- N** : Boutons de jeu    
- R 1** : Gâchette haute droite
- PS** : Bouton Playstation

La manette DualShock de face



- O** : Port pour recharger la manette (10)
- L 1** : Gâchette haute gauche
- L 2** : Gâchette basse gauche
- R 1** : Gâchette haute droite
- R 2** : Gâchette basse droite
- N** : Boutons de jeu    
- I** : Joystick gauche
- J** : Joystick droit
- K** : Pavé tactile
- Q** : Témoin lumineux

Playstation Move (Dessus)



N : Boutons de jeu X □ ○ △

PS : Bouton PLAYSTATION

O : Port pour recharger la Playstation Move (12)

Q : Témoin lumineux

Y : Bouton MOVE

Z : Gâchette

Egalement et non visible sur la **photo de dessus**, un bouton **START** sur le côté droit et le bouton **SELECT** sur le côté gauche

Le port de la dragonne est obligatoire

Playstation Move (Dessous)



Fonctionnement de la console et des accessoires

Allumer la console (2 méthodes)

1. Appuyer brièvement sur le bouton **A** de la console.
2. Appuyer brièvement sur le bouton **PS** de la manette (si cette dernière a été synchronisée une première fois avec la console, ce qui est le cas normalement)

Quelle que soit la méthode la console émet un petit bip et s'allume.

Charger les manettes DualShock (9)

Il est important que les manettes soient chargées au début de la séance VR car le câble de recharge (10) des manettes n'est pas assez long pour utiliser le casque VR.

Pour voir le niveau de charge de la manette : Il se contrôle à partir de l'écran qui s'affiche lorsque l'on maintient le bouton **PS** de la manette enfoncé : en bas à gauche, il y a un dessin de pile avec 3 sections rectangulaires. (Voir capture d'écran page suivante, la partie entourée en jaune)

Pour recharger, brancher le câble de recharge (10) sur un des ports USB (C) en façade de la console et l'autre extrémité sur le port (O) de la manette.

Lorsque le chargement est terminé, la barre lumineuse (Q) s'éteint. Il faut **environ 2 heures** pour charger la manette.

Réinitialiser une manette DualShock (9)

Eteindre la console. Le bouton de réinitialisation est dans un minuscule trou à l'arrière de la manette à côté bouton **L2**.

À l'aide d'un objet à la pointe fine (trombone, aiguille, cure dent), appuyer sur ce bouton quelques secondes.

Puis synchroniser de nouveau la manette.

Synchroniser une manette DualShock (9)

Brancher le câble de recharge (10) sur un des ports USB (C) en façade de la console et l'autre extrémité sur le port (O) de la manette

Appuyer sur le bouton **PS** de la manette, la synchronisation devrait se faire normalement.

Eteindre la console (2 méthodes)

1. Appuyer sur le bouton **PS** de la manette

Sélectionner avec le joystick gauche (I) [**Alimentation**] puis [**Éteindre la PS4**] dans le menu rapide et appuyer sur le bouton **X** parmi les boutons (N).

Voir la capture d'écran page suivante, la partie entourée en rouge.

2. Maintenir le bouton d'alimentation de la console (**A**) enfoncée (environ 8 secondes). La console émet un ou 2 bips et s'éteint.



Les manettes Playstation Move (11)

Ce sont des manettes à détection de mouvements captées par la caméra (5)

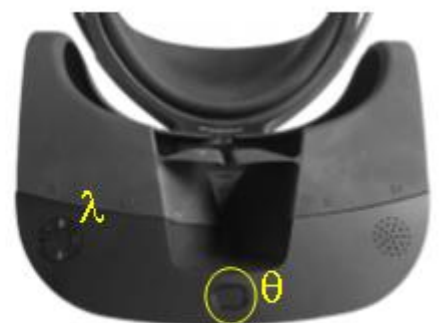
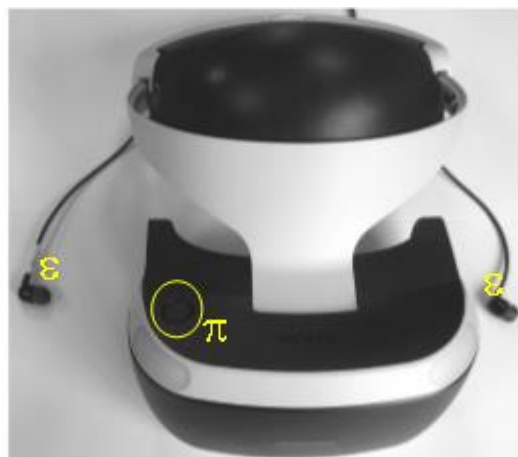
Pour la synchroniser, même procédure que pour la DualShock, il faut la relier à la console avec son câble de recharge (12) puis appuyer sur son bouton **PS**.

Pour la charger, même procédure que pour la DualShock, il faut la relier à la console avec son câble de recharge (12). Temps de charge de **4 h** pour une autonomie de **10 h**

Bouton **SELECT** permet de calibrer (ou recalibrer) la manette rapidement.

NB : Si la console est en **mode repos**, elle charge les manettes reliées à elle via le port USB

Le Casque VR



α : Bouton blocage serrage

ε : Ecouteurs

λ : Réglage du volume écouteurs

β : Molette de serrage

π : Réglage de la visière

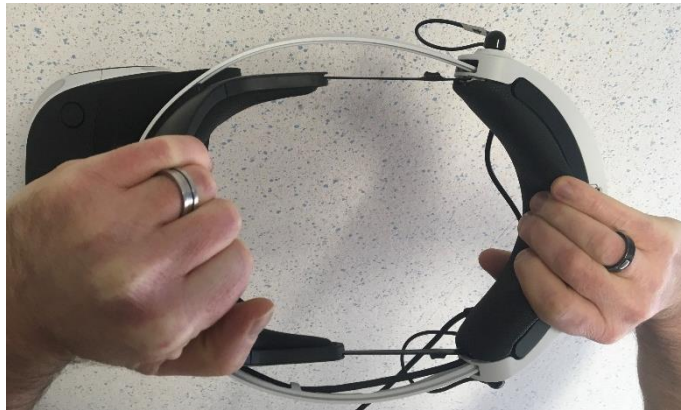
θ : Bouton d'allumage

Recommandations diverses

- Ne pas appuyer trop fort sur les lentilles lors du nettoyage
- Nettoyer régulièrement les lentilles avec un chiffon doux (transpiration, traces diverses...) ou des lingettes pour lunettes
- Nettoyer les parties en contact avec la peau (front, nez, arrière du crâne) avec des lingettes enduites de produit dégraissant (genre lingettes pour lunettes)
- L'utilisateur peut garder ses lunettes de vue (sauf les lunettes pour corriger la presbytie)
- Si la vue dans le casque se décale (ce qui peut arriver souvent), il faut appuyer brièvement sur le bouton OPTION de la manette pour la redresser

Ajuster le casque VR sur la tête

1. Appuyer sur le bouton (α) pour libérer la molette (β) de manière à pouvoir agrandir l'ouverture du casque.
2. Prendre le haut du front du casque dans une main et l'arceau arrière dans l'autre :



3. Ecarter et le positionner sur la tête.

Mettre les écouteurs (ϵ)

Faire passer le fil du casque devant l'utilisateur

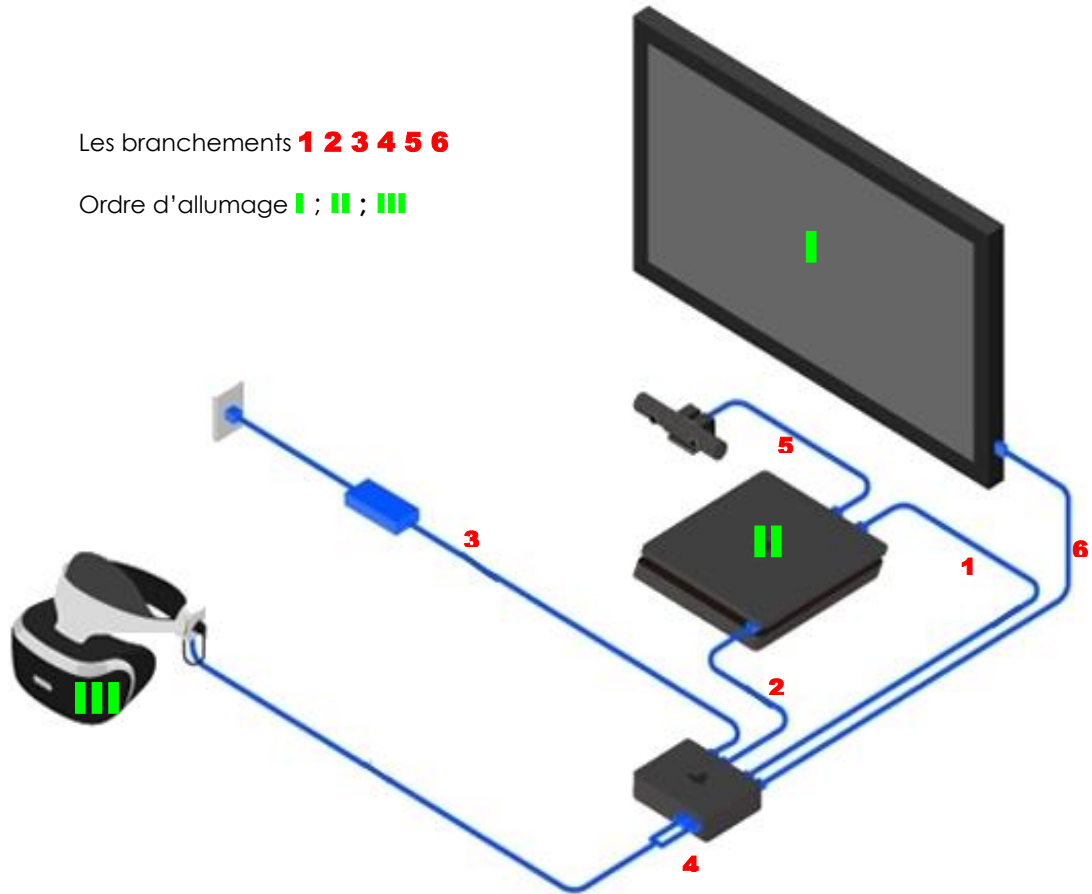


Le dispositif Réalité Virtuelle

Montage

Les branchements **1 2 3 4 5 6**

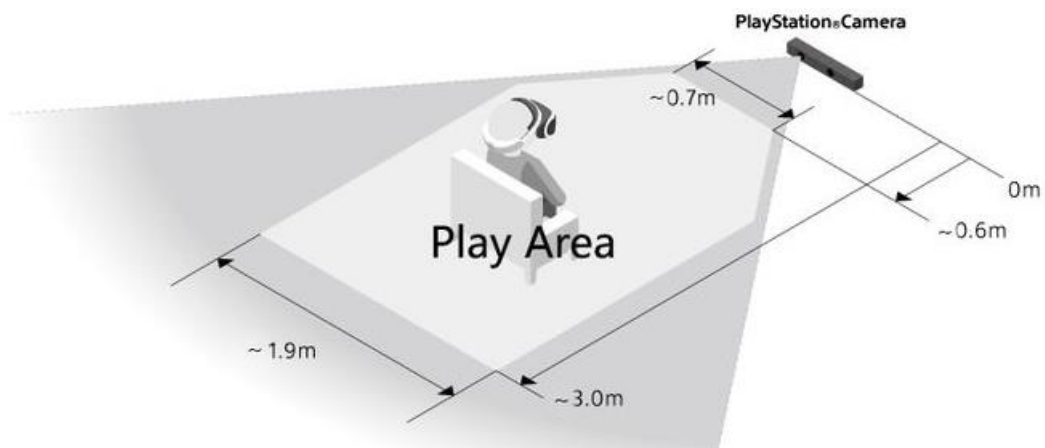
Ordre d'allumage **I ; II ; III**



Respecter l'ordre d'allumage des éléments :

- I. La télévision ou le vidéoprojecteur
- II. La console PS4 (voire plus haut la partie **Allumer la console**)
- III. Le casque déjà placé sur la tête de l'utilisateur

Espace de jeu



Le dispositif doit être placé dans un espace **peu lumineux** (pas de lumière directe vers le joueur), **calme** (le joueur est isolé sous le casque), **dégagé** de tout objet (pour éviter les collisions).

Le joueur doit être **accompagné** les premières fois, pour le sécuriser par rapport à l'espace, le **guider dans ses choix** de ressources, lui assurer que rien (en dehors du jeu) ne vienne le surprendre (voir le guide des ressources fournies par la BDM)

Idéalement, placer l'utilisateur sur une chaise qui peut tourner sur elle-même de manière à permettre à l'utilisateur assis de profiter d'une vue à 360° dans certaines applications.

Penser à la gestion du câble du casque (notamment si l'utilisateur regarde derrière lui ou tourne sur lui-même).

L'utilisateur peut aussi profiter de l'expérience debout ce qui incite à encore plus d'accompagnement notamment pour l'aider à se situer dans l'espace.

L'expérience VR peut être désagréable si on ne suit pas ces conseils (chutes, nausées, peur de surprise...).

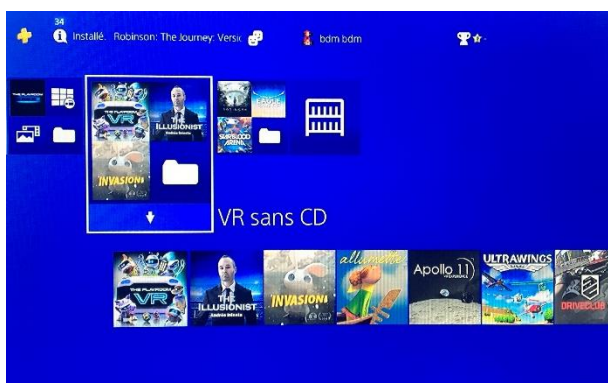
Calibrage de l'image

A chaque mise en service du casque il peut être proposé un calibrage de l'image. L'utilisateur se voit dans le casque et est amené à bouger (avancer sa position, ou la reculer ou aller à droite ou à gauche) pour entrer dans les repères captés par la camera (5).

Dans tous les cas, il suffit de suivre les instructions à l'écran.

Lancer une application VR

Les applications VR sont classées sur la page d'accueil de la console dans 2 dossiers : **VR sans CD** (elles sont sur le disque dur de la console) et **VR avec CD** (il y en a 4, nécessité d'introduire un CD dans la trappe (B') de la console)



Naviguer dans les dossiers

Déplacer la sélection (encadré blanc) avec le joystick gauche (I) sur un des dossiers, cela ouvre directement son contenu en dessous.

Déplacer la sélection (encadré blanc) avec le joystick gauche (I) sur l'application choisie et appuyer sur le bouton X parmi les boutons (N) pour l'ouvrir.

Suivre les instructions à l'écran

Chaque application a une navigation spécifique, nécessite des accessoires différents (ou pas d'accessoires)

Voir le guide des ressources fournies par la BDM