

Les applications suivantes vous sont proposées par la **Bibliothèque départementale de la Mayenne**. Elles vous permettront de découvrir l'univers de la réalité virtuelle de façon ludique et progressive.

3 niveaux pour que l'expérience de la réalité virtuelle puisse être agréable en s'adaptant à vos sensations. La réalité virtuelle peut être source de sensations de nausées, voire de vertiges, il convient à chacun d'adapter sa pratique. Arrêter au moindre effet désagréable.

Commencez par expérimenter des applications de **niveau 1** puis progressivement essayer du **niveau 2**. Les plus audacieux ou acclimatés iront vers des expériences plus engageantes au **niveau 3**.

L'utilisation de casque de réalité virtuelle est déconseillée au moins de **12 ans**.

Bonnes expériences...

Réalité virtuelle - Niveau 1

Pour débiter, aucune sensation désagréable normalement



Ocean Descent - Playstation VR World

Genre Plongée sous-marine

Accessoires Manette (pour lancer l'expérience)

Durée 3 à 10 minutes

Ocean Descent propose 3 plongées sous-marines et permet d'explorer un récif de corail avec sa faune et sa flore. Expérience statique purement contemplative, idéale pour une première découverte de la VR, il n'y a rien à faire hormis regarder tout autour de soi. Attention cependant à la rencontre avec le requin qui peut faire un peu peur la première fois.



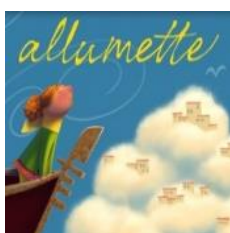
Danger Ball - Playstation VR World

Genre Ping pong futuriste

Accessoires Manette (pour lancer l'expérience)

Durée 3 minutes

Pas besoin de manette pour ce *Pong* revisité. Il faut renvoyer la balle à son adversaire virtuel jusqu'à ce que l'un des deux la laisse passer. Pour contrôler la raquette, il faut juste bouger la tête et mettre des petits « coups de boule » pour accélérer la balle ou lui donner un effet. 6 adversaires aux spécificités différentes sont proposés pour un mini-tournoi.



Allumette

Genre Conte à regarder

Accessoires Manette (pour lancer l'expérience)

Durée 15 minutes

Allumette est un conte en 3D, un conte qui se regarde. Il n'y a rien à faire, juste suivre cette adaptation de la *Petite fille aux allumettes*. Même si la résolution est parfois un peu floue, l'envie de toucher les objets, de regarder partout est forte. L'expérience se rapproche de ce qu'on pourrait voir au théâtre, sauf qu'ici, tout est virtuel, et que nous sommes sur scène ! A faire une fois pour se familiariser au casque VR et surtout pour apprécier une belle réalisation.



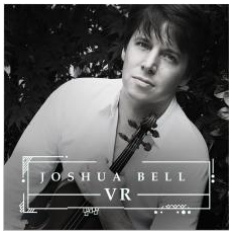
Catch & Release

Genre Partie de pêche contemplative

Accessoires PS Move

Durée Variable en fonction des envies

Montez à bord de votre barque, attrapez les rames et plongez dans une expérience de pêche méditative et relaxante. Voguez librement sur un magnifique lac de montagne et profitez du paysage (Forêts denses, montagnes, falaises et littoraux couverts de roseaux). Choisissez le bon appât, trouvez un bon lieu de pêche et lancez votre ligne pour ferrer le plus gros poisson ! Vous devrez épuiser votre prise et remporter le combat avant de pouvoir la ramener!



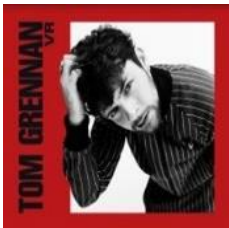
Joshua Bell

Genre Musique à regarder et écouter

Accessoires Manette (pour lancer l'expérience)

Durée 5 minutes

Asseyez-vous confortablement, détendez-vous et profitez du récital privé du violoniste primé Joshua Bell. Interprétant la *Danse hongroise n° 1* de Brahms. Il est accompagné du pianiste classique Sam Haywood afin de vous offrir une expérience de réalité virtuelle au cœur du studio d'enregistrement londonien, le célèbre Lyndhurst Hall.



Tom Grennan

Genre Musique en studio

Accessoires Manette (pour lancer l'expérience)

Durée 10 minutes

Assistez à une séance d'enregistrement unique de l'artiste pop britannique Tom Grennan aux Metropolis Studios de Londres comme si vous y étiez. Vivez une expérience musicale immersive en écoutant Tom et son groupe, interpréter deux de ses singles : *Royal Highness* et *Found What I've Been Looking*, extraits de son album *Lighting Matches*. Profitez d'une nouvelle technologie inédite qui permet aux images 3D et aux sons de s'adapter au moindre changement de position, pour une immersion totale



Invasions

Genre Court métrage d'animation

Accessoires Manette (pour lancer l'expérience)

Durée 6 minutes

À la fois court métrage d'animation et expérience de réalité virtuelle, *Invasion* raconte l'histoire d'une bande d'extraterrestres souhaitant envahir la planète terre mais devant faire face à un duo de lapins résistants. Roth Kirschenbaum Films et Baobab Studios ont séduit des producteurs avec ce film et ces derniers envisagent d'en faire un long format. A suivre...



The Great Museum

Genre Exploration d'un musée

Accessoires Manette

Durée Minimum 10 minutes

Promenez-vous dans les allées du grand musée virtuelle et découvrez-y 82 pièces provenant de plusieurs époques et régions du monde : Egypte, Rome, Afrique du nord et Asie. Vous pouvez flâner de salles en salles, d'époques en époque, explorer les statues comme si vous les touchiez, casque callé sur la tête. Une application par toujours très simple à manier.

Réalité virtuelle - Niveau 2

Quelques sensations de nausées pourraient apparaître



Everest

Genre Exploration

Accessoires Manette ou PS Move

Durée Minimum 20 minutes

Vivez l'ascension de l'Everest et tentez d'atteindre le toit du monde dans une succession de lieux immersifs. La fidélité visuelle incomparable et le contrôle sur le jeu offrent une épopée en VR réaliste et chargée en émotions. Préparez votre expédition au camp d'entraînement, traversez la terrifiante cascade de glace du Khumbu, escaladez le vertigineux Lhotse, passez la nuit au camp 4, gravissez le périlleux ressaut Hillary et domptez le sommet de l'Everest. Avec le God Mode, atteignez un point de vue unique sur l'Himalaya : un survol époustouflant qui n'est accessible qu'en VR et surplombe la chaîne de montagnes en l'observant à échelle humaine ou 1/1 500. Suivez les traces de 18 expéditions historiques.

3

Roller Coaster Legend



Genre Montagnes russes

Accessoires Manette (pour lancer l'expérience)

Durée 8 minutes

Déplacez-vous à toute vitesse sur des montagnes russes dans l'univers de la mythologie grecque. Visitez le temple de Poséidon, la rivière Styx, Tartare et le palais d'Hadès au rythme de montées, descentes et virages audacieux mais supportables.



Robinson : the Journey

Genre Aventure, exploration

Accessoires Manette

Durée 8 heures pour le jeu complet mais variable si juste exploration

Le joueur incarne Robin, un jeune garçon rescapé du crash d'une navette spatiale sur une planète inconnue et peuplée de dinosaures. Ses seuls compagnons sont Higs, le petit robot et Leika, un bébé tyrannosaure qui se comporte comme un petit chien. Le monde est extrêmement fouillé, les dinosaures semblent réels, la jungle est luxuriante et les sensations de hauteurs et de démesure sont très réalistes. La vie grouille et les énigmes sont nombreuses et assez simples à résoudre.



Eagle Flight

Genre Simulation d'aigle, exploration

Accessoires Manette

Durée Minimum 10 minutes

Le joueur est un aigle, né dans un Paris abandonné de l'espèce humaine et reconquis par la faune. Découpé en niveaux, comprenant plusieurs défis aux objectifs variés : marquer son territoire, défendre sa dulcinée, récupérer des plumes pour se faire un nid douillet.... L'aigle suit le regard du joueur pour se déplacer et le joueur utilise la manette pour réaliser diverses actions. Les commandes sont donc très simples et le pilotage de l'aigle très intuitif.



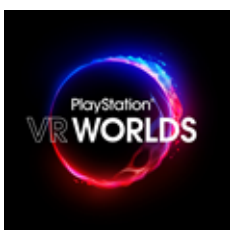
VR Luge - Playstation VR World

Genre Course

Accessoires Manette (pour lancer l'expérience)

Durée 2 minutes

Simulation de luge urbaine, vous êtes allongé sur le dos et dévalez des routes en esquivant autant que possible les voitures, bas-côtés et autres obstacles inattendus. La sensation de vitesse est assez plaisante et les courses durent environ 2 minutes. 4 descentes de jour et de nuit sont proposées pour une première approche de la vitesse en VR. Le pilotage se fait à la tête.



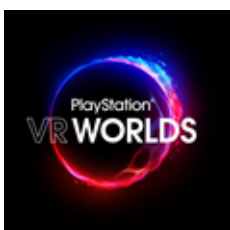
London Heist - Playstation VR World

Genre Aventure, FPS

Accessoires Manette ou PS Move

Durée 20 minutes

L'histoire met le joueur dans la peau d'un gangster londonien dont le dernier casse tourne au vinaigre. L'occasion de croiser deux personnages hauts en couleur et des situations exaltantes. Alternance entre séquences narratives et séquences de tir pur et dur, *London Heist* est un polar chapitré en 2 séquences d'action (tir) et 5 séquences narratives, un peu trop court (20 minutes) tant ce jeu est immersif et bien réalisé.



Scavenger's - Playstation VR World

Genre Aventure, FPS

Accessoires Manette ou PS Move

Durée 20 minutes

FPS spatial (jeu de tir à la première personne) dans lequel le joueur incarne le pilote d'un véhicule à 6 pattes. Il se manie comme un FPS classique avec les deux PS move ou la manette, la visée étant elle confiée aux mouvements de votre tête. Vous pouvez tirer ou utiliser une sorte de laser pour attraper des objets et les lancer sur vos ennemis, et enfin faire de grands bonds d'une plateforme à une autre. Aventure divisé en 2 actes de 3 missions chacun.



Moss

Genre Aventure

Accessoires Manette

Durée 3 heures pour le jeu complet. Peut se jouer par chapitre

Une mignonne petite souris Quill, des environnements enchanteurs sous forme de tableaux à explorer au gré des mouvements de votre tête, Moss propose une belle alchimie entre action, aventure et énigmes spécialement conçues pour la réalité virtuelle. Tout débute tel un livre de contes sous les voûtes d'une immense cathédrale. L'histoire de Moss se déroule au fil des pages d'un ouvrage que le joueur fait défiler. Lorsque Quill découvre un ancien artefact magique, son destin se retrouve lié à celui du Lecteur, une entité divine que vous incarnez. Vous dirigez Quill à l'aide du stick de la manette et manipulez dans le même temps certains éléments du décor. Une petite merveille.



Ultrawings

Genre Simulateur de vol

Accessoires Manette ou PS Move

Durée Minimum 10 minutes

Ultrawings est un jeu de simulation de vol en VR dans lequel vous participez à des missions variées dans un monde parsemé d'îles dessinées dans un style cartoon. Pilotez 4 avions différents en utilisant vos mains virtuelles et gagnez de l'argent pour acheter de nouveaux aéroports et de nouveaux avions. Divers mini-jeux pour apprendre à piloter : Éclatez des ballons, prenez des photos, accomplissez des atterrissages parfaits, traversez des anneaux pour marquer des points, participez à des courses aériennes et réalisez même des atterrissages d'urgence. Différents réglage en fonction de votre accoutumance aux effets de la VR.

5



Drive Club vr

Genre Course automobile

Accessoires Manette

Durée Minimum 10 minutes

Jeu de course automobile réputé sur console, voici la version VR. Hormis un graphisme souvent un peu flou, Drive Club VR offre de très bonnes sensations de conduite. On a véritablement l'impression d'être au volant de voitures de sport inaccessibles pour le commun des mortels. Le contenu, qu'il s'agisse de la taille du garage (80 voitures), des circuits (une centaine) ou des modes de jeu, est vraiment au rendez-vous et le gameplay, très arcade, permet de s'amuser instantanément.



Apollo 11 VR Experience

Genre Moment historique

Accessoires Manette

Durée 1 heure

C'est une expérience narrative incroyable basée sur des faits historiques. Ceux qui racontent les premiers pas sur la Lune. En mode contemplatif ou en mode actif (pas simple de poser le module sur la lune) vous revivez pleinement cette grande aventure du XXème siècle, du discours de Kennedy au retour sur terre en passant par le vol et une balade sur la lune. L'ambiance musicale renforce l'impression d'immersion. Pas trop de motion sickness mais attention à la longue durée de l'expérience. Le discours du début est peu long et non sous-titré mais l'expérience ensuite en vaut le prix.

Réalité virtuelle - Niveau 3

Pour joueurs habitués à la réalité virtuelle et au cœur bien accroché



Starblood Arena

Genre Shooter en vue subjective

Accessoires Manette

Durée Minimum 10 minutes

La *Starblood Arena* est une compétition qui place les participants au centre de multiples arènes et dont le spectacle est assuré par des combats explosifs d'engins intergalactiques. D'emblée, deux acolytes vous invitent à participer à un tutoriel pendant quelques minutes, c'est l'occasion de prendre en main les finesses du jeu et surtout de tester votre capacité à supporter vitesse et looping sous un casque VR. Et le jeu est très loin d'être statique et va littéralement vous retourner dans tous les sens. Le vaisseau est libre, effectue des mouvements rapides et se déplace à 360°. Ces quelques minutes passées à bord de votre aéronef posent les bases vertigineuses du jeu et sont suffisantes pour savoir si vous êtes capables de supporter de telles acrobaties aériennes... Si c'est le cas alors bons combats...



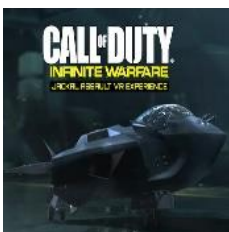
RIGS : Mechanized Combat League

Genre : Sport futuriste

Accessoires : Manette

Durée Minimum 10 minutes

Devenez pilote de méchas (exosquelette) et participez à des matchs hybrides mixant FPS (tir), football américain et basket dans différentes arènes futuristes. *RIGS* débute sur un long tutoriel obligatoire chargé de vous expliquer les rudiments du pilotage de mécha : les mouvements de tête servent à la fois à faire pivoter votre machine et à viser les cibles, la manette sert à avancer et à tirer. Immersif, frénétique, mais aussi tactique et très adapté à son support VR, le jeu cependant s'adresse aux habitués de la VR.



Call of Duty : Jackal Assault

Genre Combat spatial

Accessoires Manette

Durée 10 minutes

Cette expérience vous propose de vivre un combat spatial totalement en immersion dans l'univers du titre. Vous apparaissez au début assis dans un cockpit, vous voyez vos bras et vos mains (virtuels). Les interactions avec la manette sont immédiatement visibles. Puis c'est le décollage et le combat. Vous gérez la vitesse, le tangage, le roulis, les tirs. Même si cette expérience est peu rapide, il vaut mieux être habitué à la VR pour s'y lancer car la motion sickness guette les trop audacieux.